

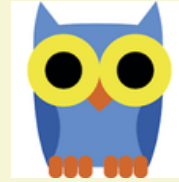


Itinerario digital



INFANTIL

- Manejo del ratón.
- Iniciación a la realidad aumentada.
- Iniciación a la robótica.
- Uso de juegos didácticos



1º PRIMARIA

- Uso de apps y webs de lectoescritura y operaciones básicas.
- Creación de dibujos digitales.
- Encendido y apagado del ordenador.



educoplay



SMILE
AND
LEARN

2º PRIMARIA

- Manejo básico del teclado (Letras, números, espacio, borrar y mayúscula).
- Ahorro energético. Apagado del ordenador y dispositivos.
- Búsqueda sencilla de recursos: Vídeos o imágenes.



Body planet



3º PRIMARIA

- Iniciación a la plataforma y web del centro.
- Iniciación al uso de archivos: copiar, pegar, guardar, guardar como...
- Búsqueda de recursos e información.
- Ampliación del uso del teclado.

Google Workspace



WIKIPEDIA



4º PRIMARIA

- Primeras nociones del uso responsable y seguro de la red.
- Uso del correo electrónico
- Iniciación al uso de documentos compartidos

is4k INTERNET
SEGURA
FOR KiDS



Pantallas Amigas



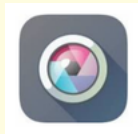


Itinerario digital



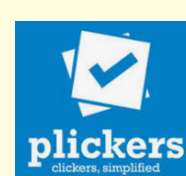
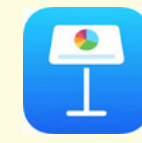
4º PRIMARIA

- Ampliación en el uso de la plataforma y web del centro.
- Iniciación a la creación de carteles e infografías.
- Iniciación al tratamiento de imágenes.



5º PRIMARIA

- Conocer fuentes fiables a la hora de navegar.
- Extraer ideas principales de la información obtenida de internet.
- Creación de cuestionarios y encuestas a través de apps y webs: Kahoot, Genially, Quizzlet...)
- Creación de códigos QR.
- Actividades de familiarización y soltura en la escritura de teclado.
- Perfeccionamiento en la edición de imágenes.



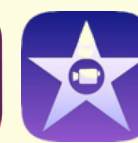
Jeopardy Labs

Google Workspace



6º PRIMARIA

- Grabación y edición de vídeos.
- Ampliación y profundización en el uso de Drive, Forms, Docs...
- Consolidación de manejo y soltura en la escritura del teclado.



EDpuzzle



Flipgrid

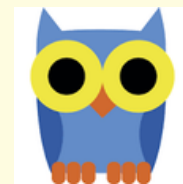
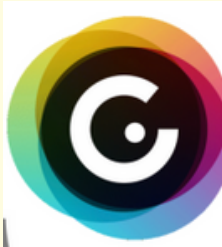




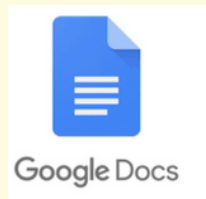
Aplicaciones comunes a la Etapa de Primaria



Juegos



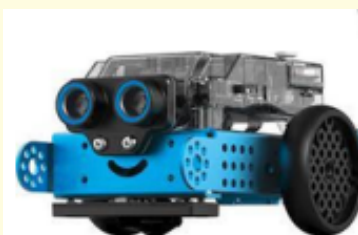
Procesador de textos



Correos y plataformas



Robótica y pensamiento computacional





Aplicaciones comunes a la Etapa de Primaria



Búsqueda de recursos libres



Presentaciones



Aplicaciones de pago que ofrece el colegio

